

TorneoPlex

Tutorial #1: creá tu primer torneo

Resumen

Luego de este primer tutorial vas a haber creado un torneo con una categoría de singles caballeros por eliminación directa. Vas a ver cómo marcar jugadores como cabezas de serie y realizar el sorteo del resto del cuadro. Entenderás cómo programar partidos, cómo cargar resultados para hacer avanzar el torneo y cómo compartir el link (o el QR) del torneo con tus jugadores para que ellos puedan seguir el torneo desde sus celulares.

Índice

1. Crear el torneo	3
2. Crear la categoría	5
3. Cargar jugadores	7
4. Definir formato y reglas	9
5. Asignar cabezas de serie y sortear	11
6. Confirmar cierre del cuadro	14
7. Programar partidos	15
8. Compartir link público del torneo	18
9. Iniciar partidos	19
10. Cargar resultados	20
11. ¡Felicitaciones!	21



Figura 1: Dashboard admin

1. Crear el torneo

Entrá al panel de administración en

<https://seamplex.com/torneoplex/admin>

y hacé clic en “Nuevo torneo”.

Nota Cuando quieras hacer tareas de administrador vas a tener que estar logueado en TorneoPlex con tu cuenta de Google. Solamente el administrador del torneo necesita una cuenta. Los jugadores no necesitan estar logueados. Vas a poder diferenciar si estás en el panel de administración por el color de la barra de navegación superior. Si es lila, estás en el panel de administración. Si es azul, estás en la interfaz pública.

Rellená el formulario de la siguiente manera (o con los valores que quieras):

- Campo Nombre del torneo: Abierto de Ejemplo 2026

Tip Si vas a hacer varios torneos, te va a convenir ponerle un nombre particular a cada torneo porque sino después

The screenshot shows the 'Nuevo torneo' form in the TorneoPlex application. The form is divided into several sections:

- Nombre del torneo ***: A text input field containing 'Abierto de Ejemplo 2026'. Below it, a hint text says 'Por ejemplo "Abierto de Monte Carlo"'. To the right, there is a **Fecha de inicio *** field with a date picker set to '09 / 12 / 2026' and a green checkmark icon.
- Sedes ***: Two text input fields. The first contains 'Monte Carlo Tennis Club' and the second contains 'Monaco'. Below them, hint text says 'Por ejemplo "Monaco Jockey Club"' and 'Por ejemplo "Monte Carlo"'. There is a '+ Agregar sede' button and a red 'X' icon.
- Contacto**: Three text input fields. The first is labeled 'Nombre del contacto' and contains 'Juan Monte Carlos'. The second is labeled 'Email del contacto' and contains 'carlos_monte@gmail.com'. The third is labeled 'Teléfono del contacto' and is empty.
- Footer text**: A paragraph stating: 'Luego podrás agregar más meta información del torneo como reglamento, flyers, formas de pago, etc. Una vez creado el torneo, tenés que crear categorías (por ejemplo "Doble damas C" o "Single Caballeros A"). La plataforma va a generar links para que los jugadores se inscriban online.'
- Buttons**: At the bottom, there are two buttons: a green 'Guardar' button and a white 'Cancelar' button.

Figura 2: Formulario “Nuevo torneo”

se van a confundir los nombres. Es decir, no pongas como nombre “Abierto” sino “Primer Abierto 2026”.

- Campo Fecha: 12 de septiembre de 2026

Esta es la fecha de inicio y será la fecha por default usada para programar partidos.

Nota Una vez que elijas la fecha, no la vas a poder cambiar más adelante.

- Bloque Sedes (Lugar + Ciudad):

- Lugar: Monte Carlo Tennis Club
- Ciudad: Monaco

Nota En este tutorial estamos creando un torneo sencillo y vamos a tener una sola categoría y una sola sede. En otros tutoriales vamos a agregar más sedes (y más categorías)

■ Bloque Contacto:

- Nombre: Juan Monte Carlos
- Email: carlos_monte@gmail.com

Tip Estos datos van a aparecer en la página pública y en los PDFs. Pero además, la plataforma te va a enviar a esta dirección una copia del email de confirmación que reciben los jugadores al inscribirse.

Hacé clic en “Guardar” y listo. Ya tenés creado el torneo. Ahora tenemos que crear al menos una categoría dentro del torneo.

Tip En todo momento, con el link (o el QR) del torneo, los jugadores van a poder ver el estado del torneo desde sus celulares. Así que cuando te pregunten “¿cuándo juego?” o “¿cómo tengo que salir para clasificar como mejor segundo?” deciles que escaneen el QR.

2. Crear la categoría

En el panel de administrador, abrí el torneo que acabamos de crear.

Dentro del torneo, hacé clic en “Nueva categoría”.

Nota Ahora solamente vamos a definir el tipo y el nombre de la categoría. En un torneo real, el formato de juego (eliminación directa, grupos, etc.) lo vamos a definir más adelante (usualmente el día

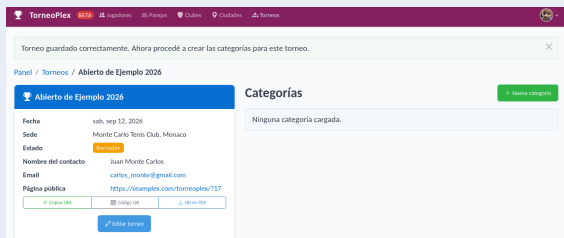


Figura 3: Vista de torneo con listado de categorías

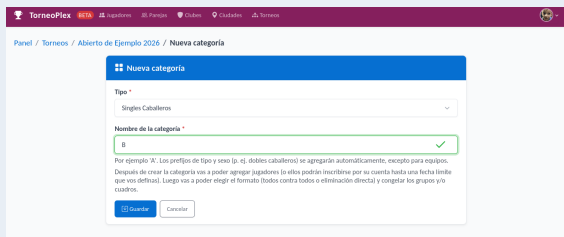


Figura 4: Formulario crear categoría

anterior a que comience el torneo) cuando sepamos cuántos inscritos hay.

- Tipo: Singles Caballeros
- Nombre: B
- Clic en “Guardar”

Nota El nombre completo de la categoría será “Singles Caballeros B”, en el nombre de la categoría no hace falta volver a escribir “singles” ni “caballeros”.

Las categorías tienen una vida que implica los siguientes cinco estados:

1. Abierta a inscripciones
2. Sorteando cuadros/grupos
3. Cuadro cerrado
4. Activa
5. Finalizada

3. Cargar jugadores

Luego de crear la categoría, la plataforma muestra la vista de administración de la categoría. En cualquier caso, se puede acceder a esta vista desde el panel de administrador: abrí el torneo y dentro del torneo andá a la categoría que acabamos de crear.

Nota En un torneo real vas a compartir un link (o un QR con el botón “Código QR”) con los potenciales jugadores y ellos mismos se van a inscribir. En general no vas a necesitar hacer lo que vamos a hacer ahora de inscribir jugadores vos, pe-

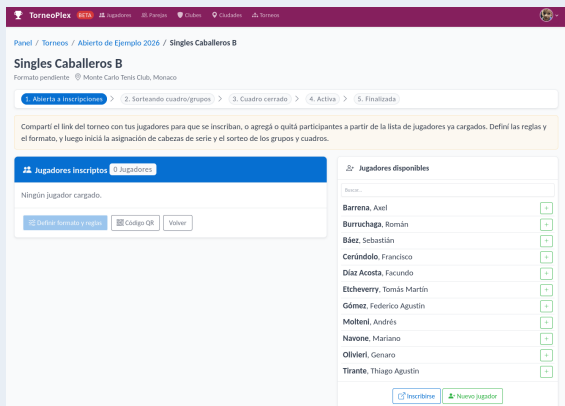


Figura 5: Categoría abierta con participantes disponibles

ro como es el primer tutorial lo vamos a hacer así. De todas maneras, como administrador siempre vas a poder modificar la lista de participantes (tanto para agregar nuevos inscriptos como eliminarlos).

Elegí seis jugadores de la lista de la derecha y agrégalos a la categoría.

1. Revisá el panel de jugadores disponibles
2. Agregá participantes con el botón “+”
3. Si te equivocás, borralos con “X” antes de avanzar

Nota La plataforma tiene pre-cargados algunos jugadores profesionales para que puedas elegirlos y agregarlos a la categoría porque justamente son caballeros

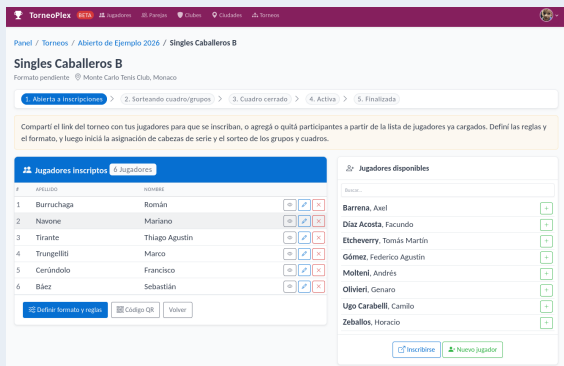


Figura 6: Categoría abierta con participantes cargados

y se juega single (dejamos el manejo de parejas de dobles para el próximo tutorial y de equipos para el siguiente). Si necesitás, podés agregar nuevos jugadores haciendo clic en “Nuevo jugador”. Incluso podés poner “Inscribirse” y hacer de cuenta que sos un jugador y que te registrás por tu cuenta. En los tutoriales siguientes vamos a ver más en detalle el proceso de inscripción para que tus jugadores se anoten ellos mismos.

4. Definir formato y reglas

Una vez que todos los jugadores estén registrados en la categoría (de nuevo, en este tutorial usamos jugadores pre-cargados pero en realidad vas a compartir

Formato

☒ Eliminación directa

Se forma un cuadro de eliminación directa (el jugador que pierde queda eliminado del torneo). Los jugadores cabeza de serie recibirán un BFE si la cantidad total de jugadores no es una potencia de 2 (es decir 2, 4, 8, 16 o 32). Si se desea, se puede crear una nueva categoría second chance con los jugadores que pierden su primer partido.

☐ Todos contra todos

Todos los jugadores juegan entre sí en un único grupo. El campeón es el jugador que quede primero en la tabla de posiciones al finalizar todos los partidos, sin etapa de eliminación directa.

☐ Grupos completos + cuadro de eliminación

Los jugadores se dividen en la cantidad de grupos que elija el administrador y luego una cierta cantidad de jugadores (que también elige el administrador) pasan a una etapa de eliminación directa. Si la cantidad total de jugadores que avanzan no es un múltiplo de la cantidad de grupos, el sistema elige los mejores restantes (e.g. los 2 mejores segundos) jugadores para completar el cuadro.

☐ Zonas reducidas + cuadro de eliminación

Se forman tantos grupos de 3 jugadores como sea posible y, dependiendo del número total de jugadores, uno o dos grupos 4 jugadores. El administrador puede elegir si en los grupos de 3 jugadores clasifican sólo el ganador o el primero y el segundo, y si en los grupos de 4 jugadores clasifican dos o tres jugadores. Los jugadores en los grupos de 4 solamente juegan 2 partidos cada uno (por eso se llama "zonas reducidas").

Reglas de puntuación de los partidos

Mejor de dos sets + super tie-break

El modo elegido determina cuántos sets se piden y si se usa super tie-break en lugar del tercer set.

Sede de la categoría

Monte Carlo Tennis Club, Monaco

Si querés agregar más sedes, editá la información del torneo en tu panel.

Figura 7: Bloque de formato y reglas en categoría abierta

un link para que los jugadores se inscriban ellos mismos), hacé click “Definir formato y reglas” (o scrolleá hacia la segunda mitad de la página).

En la sección de “Formato” elegí “Eliminación directa”.

Nota Como este es el primer tutorial vamos a usar el formato más “sencillo”. En otros tutoriales vamos a investigar otros formatos de categorías:

- Todos contra todos
- Grupos completos + cuadro de eliminación
- Zonas reducidas + cuadro de eliminación

En el cuadro de combinación elegí “Mejor de dos sets + super tie-break”.

Tip Si querés, podés elegir otra opción para ver cómo se comporta la plataforma.

Este torneo tiene una sola sede (la que elegiste al crearlo).

Nota En otros tutoriales vamos a crear torneos con varias sedes. Por ejemplo, si hay muchos inscriptos, puede ser que una categoría se juegue en un club y otra en otro club. En ese caso, en este punto hay que elegir la sede donde por defecto se juega la categoría.

Ahora hacé clic en “Iniciar asignación de cabezas de serie, zonas y cuadros” para avanzar el estado de la categoría.

5. Asignar cabezas de serie y sortear

Ahora la categoría está en estado “sorteando cuadro/grupos”.

En la parte superior de la vista actual de la plataforma está la lista de participantes y en la parte inferior una vista preliminar del cuadro. Como hay seis participantes, habrá dos que empiecen en semifinales y cuatro que tengan que jugar cuartos de final. Sin cabezas de serie, las posiciones de los jugadores en el cuadro se sortea al azar.

Si hacés clic en “Mezclar nuevamente los preclasifi-

Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026 / Singles Caballeros B

Singles Caballeros B

Eliminación directa Monte Carlo Tennis Club, Mónaco

[1. Abierta a inscripciones](#) > **[2. Sorteando cuadro/grupos](#)** > [3. Cuadro cerrado](#) > [4. Activa](#) > [5. Finalizada](#)

Jugadores inscritos 6

#	APELLIDO	NOMBRE	CLUB	EDAD	CABEZA DE SERIE
1	Burruchaga	Román			0
2	Navone	Mariano			0
3	Tirante	Thiago Agustin			0
4	Trungelliti	Marco			0
5	Cerúndolo	Francisco			0
6	Báez	Sebastián			0

Vista previa del cuadro

Los no-preclasificados se sortean al cambiar las cabezas o al mezclar

Mezclar nuevamente los no preclasificados [Guardar](#) [Cerrar cuadro](#)

☐ No mostrar todas las cabezas de serie en la vista pública

CUARTOS DE FINAL	SEMIFINAL	FINAL
Burruchaga, Román BYE	Burruchaga, Román	
Cerúndolo, Francisco		

Figura 8: Sortear categoría

cados” se vuelven a sortear las posiciones.

Tip Si hacés clic en “Guardar” se graban las posiciones actuales y la plataforma vuelve al panel de administrador. Si volvés a abrir la categoría, recuperarás el estado actual.

Tip Si encontraras un error en la lista de jugadores y necesitás modificarla (por ejemplo porque un jugador te cancela su participación después de haber pasado la categoría de “Abierta a inscripciones” a “Sorteando cuadro/grupos”) hacé clic en “Descongelar categoría” para volver al estado anterior.

Para fijar la posición de los jugadores en el cuadro, asigne un número de cabeza de serie a alguno de

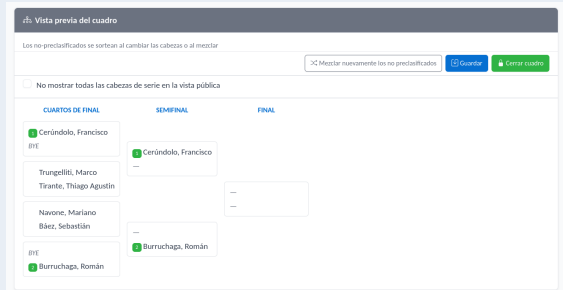


Figura 9: Vista preliminar del cuadro

los jugadores. En la tabla de jugadores, en la columna “Cabeza de serie” elegí uno de los jugadores y pónale semilla “1”. Elegí otro para ponerle “2”. Esos dos jugadores van a ser los que arranquen en semifinales y el resto de las posiciones se sortean cada vez que pongas “Mezclar nuevamente los preclasificados”.

Nota Los números de cabeza de serie tienen que ser correlativos y no puede haber dos jugadores con la misma semilla. Si no se cumplen estas condiciones, se muestra un cartel de error y no se habilita el botón para mover la categoría al siguiente estado.

Una vez que el cuadro quede sorteado, hacé clic en “Cerrar cuadro” para avanzar al siguiente estado.

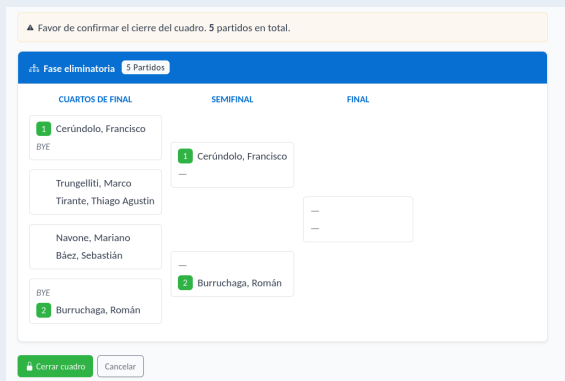


Figura 10: Confirmar cuadro

6. Confirmar cierre del cuadro

La siguiente pantalla pide confirmar el cuadro. Se indica la cantidad de partidos total para dar una estimación del tiempo necesario para jugar la categoría completa. En este caso, se necesitan cinco partidos.

Tarea Si hubiese 16 jugadores, ¿cuántos partidos se necesitarían? Ayuda: hay una final, dos semifinales, cuatro cuartos de final, etc.

Tip Si no te convence el cuadro, hacé clic en “Cancelar” para volver a la pantalla anterior.

Hacé clic en “Cerrar cuadro” para comenzar a programar partidos.

7. Programar partidos

Cuando la categoría está en el estado “Cuadro cerrado” ya se pueden programar los partidos.

TorneoPlex ofrece dos formas de hacerlo:

1. **Programación manual:** elegís el horario y la cancha de cada partido.
2. **Programación automática:** la plataforma genera una propuesta global para revisar y aplicar.

En este primer tutorial vamos a usar la opción manual para que conozcas la grilla y la información que tiene cada partido. En el [Tutorial #3](#) vamos a configurar restricciones horarias y generar una propuesta automática para varias categorías a la vez.

Nota No es obligatorio programar los partidos en el sentido de que es posible cargar los resultados de los partidos y hacer avanzar el torneo sin necesidad de programar partidos. Pero es conveniente que programes los partidos antes de “iniciarlos” y cargar los resultados. De hecho en futuras versiones, tus jugadores van a recibir un email (o mensaje de whatsapp) con su programación para que sepan cuándo tienen que jugar.

Nota La programación automática ya está disponible para categorías de singles y dobles. Tiene en cuenta las canchas, los cruces de todas las categorías cerradas, el descanso mínimo y las restricciones horarias que hayan informado los par-

El cuadro fue cerrado y los partidos fueron generados.

Panel / Torneos / Abierto de Ejemplo 2026 / Singles Caballeros B

Singles Caballeros B

Eliminación directa @ Monte Carlo Tennis Club, Monaco

1. Abierta a inscripciones > 2. Sorteando cuadro/grupos > 3. Cuadro cerrado > 4. Activa > 5. Finalizada

Fecha: sab, sep 12, 2026 | Tamaño del bloque: 90 min | Hora de inicio: 08:00 | Hora de finalización: 22:00

CANCHA	08:00 09:30	09:30 11:00	11:00 12:30	12:30 14:00	14:00 15:30	15:30 17:00	17:00 18:30	18:30 20:00	20:00 21:30
1	+	+	+	+	+	+	+	+	+
2	+	+	+	+	+	+	+	+	+
3	+	+	+	+	+	+	+	+	+
4	+	+	+	+	+	+	+	+	+

Fase eliminatoria

5 Partidos (Cruce)

Cuartos de final Semifinal Final

1 Cerúndolo, Francisco

2 Cerúndolo, Francisco

Figura 11: Programación de partidos

participantes. Las categorías por equipos todavía se programan manualmente.

Cuando la categoría está en estado “3. Cuadro cerrado” o superior entonces se muestra una tabla con las canchas disponibles en la sede y los horarios disponibles para que empieces a programar los partidos.

Los partidos se enumeran desde 1 hasta el número total de partidos. En este caso, 5:

1. Primer cuarto de final
2. Segundo cuarto de final
3. Primera semifinal
4. Segunda semifinal
5. Final

Elegí un tamaño de bloque, hora de inicio y hora de finalización.

Nota Estos tres valores se aplican global-

1. Abierta a inscripciones >
2. Sorteando cuadro/grupos >
3. Cuadro cerrado >
4. Activa >
5. Finalizada

Fecha:
Tamaño del bloque:
Hora de inicio:
Hora de finalización:

CANCHA	08:00 09:30	09:30 11:00	11:00 12:30	12:30 14:00	14:00 15:30	15:30 17:00	17:00 18:30	18:30 20:00	20:00 21:30
1	#1		#3			#5			
2	#2		#4						
3									
4									

Fase eliminatoria

5 Partidos (Cruce)

Cuartos de final

Semifinal

Final

Cerúndolo, Francisco
#10

Trungetlli, Marco
Tirante, Thiago Agustín
#11

Cerúndolo, Francisco
Ganador del partido #1
#10
sáb, sep 12, 2026 11:00 - 1

Cerúndolo, Francisco
Ganador del partido #3
#10
sáb, sep 12, 2026 15:30 - 1

Cerúndolo, Francisco
Ganador del partido #4
#10
sáb, sep 12, 2026 15:30 - 1

Cerúndolo, Francisco
Ganador del partido #5
#10
sáb, sep 12, 2026 15:30 - 1

Figura 12: Programación de partidos

mente al torneo, es decir a todas las categorías. Los podés cambiar después de haber programado partidos pero es recomendable elegir una combinación y mantenerla.

Hacé clic en el botón + del bloque de las 8am de la cancha 1. Elegí el partido #1 y poné “Guardar”. Ahora lo mismo pero en la cancha 2 y elegí el partido #2. Poné las semifinales a las 11h y la final a las 15.30 en cancha 1. Listo, programaste tu torneo.

Nota Si querés hacer modificaciones, fijate que en el cuadro cada partido tiene dos botones, uno para programar el partido (un ícono de un calendario) y otro para cargar el resultado (un lápiz). Si tocás el botón del calendario, podés cambiar fecha, hora, sede y cancha. Incluso

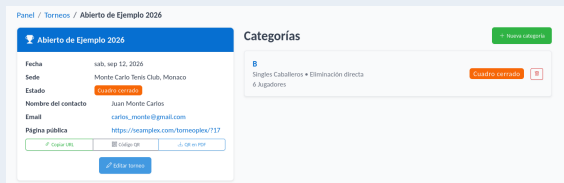


Figura 13: Link y QRs públicos

podés “desprogramar” un partido si necesitás volver a programarlos más adelante. Incluso se pueden agregar notas escritas, fotos o videos.

8. Compartir link público del torneo

Si volvéis al panel de administración (o elegís “Torneos” en la barra de navegación) y vas al torneo que creaste, vas a ver que hay un link una “página pública” de la forma

<https://seamplex.com/torneoplex/?n>

donde n es un número único asociado a tu torneo.

Cualquier persona que accede a este link puede o bien inscribirse en las categorías que aún estén en estado “Abierta a inscripciones” o bien ver la programación de partidos, últimos resultados, cuadros, zonas, tablas, etc. Este es el link que deberás compartir a tus jugadores cuando vengan a preguntarte “¿cuándo juego?” o “¿cómo estoy en la tabla de posiciones de la zona?” o consultas similares.

Tip Descargá el PDF con el QR, imprimilo

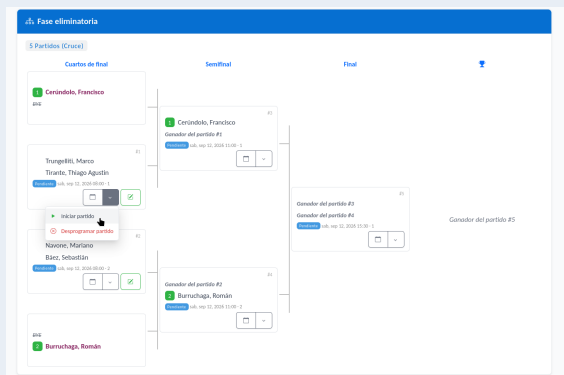


Figura 14: Menú para iniciar partidos

y pegalo en la cartelera del club así respondés “Escaneá el QR”.

9. Iniciar partidos

Cuando un partido realmente empiece podés marcarlo como “en curso”. Hay dos maneras de hacerlo:

1. Entrar al botón del calendario y elegir “En curso” en el campo de estado.
2. Desde la vista del cuadro, desplegar el menú de la derecha del ícono del calendario y elegir “Iniciar partido”.

Tip En la vista pública del torneo va a haber tres listas de partidos:

- a. Partidos finalizados
- b. Partidos en curso

☒ Cargar resultado Cuartos de final

Ganador

Tirante, Thiago Agustín

SET	TRUNGLOUTI	TIRANTE	TIE-BREAK
1	4	6	-- --
2	6	3	-- --
Super TB	5	10	

Figura 15: Pantalla de carga de resultado

c. Partidos programados

Así que marcar partidos como “En curso” ayuda a que los jugadores vean el progreso del torneo en tiempo real.

10. Cargar resultados

Cuando termina un partido, tenés que cargar el resultado. Para eso hacé clic en el botón verde del lápiz.

La pantalla te pide que elijas quién ganó y que pongas el resultado. Si te equivocás en cargar los resultados (por ejemplo Juan le ganó a Pedro 6-4 6-4 pero vos pusiste que Juan hizo 4 games y Pedro 6 games) la plataforma te va a indicar que hay una contradicción y no te va a dejar cargar el partido.

Nota Es importante que cargues bien el resultado porque las rondas siguientes del cuadro se actualiza con el ganador.

Nota Es posible “deshacer” un resultado mal cargado, pero tenés que contactar-

te con soporte para que lo hagamos nosotros.

Cargá todos los resultados de los partidos para que el cuadro se actualice y se defina el campeón de tu torneo.

11. ¡Felicitaciones!

Aprendiste a

- Crear un torneo
- Crear una categoría
- Inscribir jugadores
- Definir el formato
- Sortear el cuadro
- Programar partidos
- Cargar resultados

Todo mientras tus jugadores acceden a la programación, resultados y cuadros desde sus celulares. Ya estás listo para el siguiente tutorial donde vamos a ver

- Inscripción pública de parejas
- Categorías de dobles mixto
- Zonas reducidas de tres y cuatro parejas
- Clasificación a un cuadro de eliminación